

## ■ 05 : その他

### 「開発環境」

01 : 中央には「コード」「デザイン」「履歴」のタブがあります。

「コード」をクリックすると、コードの編集が可能になります。

「デザイン」をクリックすると、フォームが表示されます。

02 : 「メニュー」の「編集」の「コントロールのロック」をクリックすると、フォームのコンポーネントの移動等ができなくなります。再度クリックすると移動等が可能になります。

03 : 左下の「オブジェクトインスペクタ」には「プロパティ」と「イベント」のタブがあります。

04 : 「ボタン」をクリックして、左下の「オブジェクトインスペクタ」の「プロパティ」の「Caption」をクリックして、その右側の内容を変更すると、「ボタン」の文字が変更されます。

「編集ボックス」の場合は、「Text」になります。

「メモ」の場合は、「Lines」の横の「strings」をクリックすると「文字列リストの設定」が表示され、設定が可能です。

「Name」の右側の内容を変更すると、名前の変更が可能です。

### 「代入演算子」

左辺 := 右辺 ;

「コロン」「イコール」が代入になります。

文末は「セミコロン」です。

### 「算術演算子」

+ 加算  
- 減算  
\* 乗算  
/ 除算  
div 整数除算  
mod 剰余

### 「関係演算子」

> より大きい  
>= 以上  
< より小さい  
<= 以下  
= 等しい  
<> 等しくない

### 「型」

Integer 整数  
Double 実数  
String 文字列  
Char 文字  
Boolean 論理型

### 「範囲」

「begin」 から 「end」 です。

### 「繰り返し」

```
for i:=0 to 10 do  
begin  
  //処理  
end;
```

「条件式」

```
if 条件 1 then
begin
    //处理 1
end
else if 条件 2 then
begin
    //处理 2
end
else
begin
    //处理 3
end;
end;
```